



U-18 Wahl im Landkreis Nürnberger Land

Information für Multiplikator*innen in der Jugendarbeit und in der Jugendverbandsarbeit im Nürnberger Land

Was ist die U-18 Wahl?

Bei der U-18 Wahl dürfen Kinder und Jugendlichen jeden Alters wählen. Ihre Stimmen werden wie bei der echten Wahl eingegeben und ausgezählt.

Was ist das Ziel der U-18 Wahl?

Junge Menschen setzen sich mit demokratischen Prozessen und unserem politischen System auseinander.

Wer organisiert die U-18 Wahl im Landkreis?

Der KJR Nürnberger Land hat die Regionalvertretung übernommen. Er koordiniert die Anmeldung der Wahllokale und unterstützt mit Infomaterial und bei der Öffentlichkeitsarbeit.

Was kann ich / mein Verein / meine Jugendgruppe tun?

Eine Örtlichkeit für ein Wahllokal schaffen und diese in der Wahlwoche für Kinder und Jugendliche öffnen. Im Vorfeld die Aktion bewerben und zur Wahl einladen.

Wer kann ein Wahllokal eröffnen?

Jeder, außer politische Parteien. Gerne auch Kinder und Jugendliche selbst.

Wie melde ich ein Wahllokal an?

Ab Januar können Wahllokale über die U-18 Software angemeldet werden unter www.wahlen.u18.org. Sie werden dann automatisch über den KJR erfasst und erhalten Anleitung, Infomaterial und Arbeitsmaterial über den BJR.

Wer muss am Wahltag vor Ort sein? Was muss ich beachten?

Es müssen 2 Helfer*innen vor Ort sein, der Wahllokalmanager und ein*e Mitarbeiter*in. Das Wahllokal sollte barrierefrei gestaltet sein um auch Jugendlichen mit Einschränkungen eine Wahl zu ermöglichen.

Warum ist die U-18 Wahl wichtig?

Sie ist Teil jugendpolitischer Bildungsarbeit. Um einen politischen Willen auszubilden müssen junge Menschen lernen eigene Wünsche und Bedürfnisse zu formulieren.

Wer ist Ansprechpartner für mich?

Der Kreisjugendring Nürnberger Land, Melanie Voigt, kommunale Jugendpflegerin.

Kontakt bei Fragen, Anregungen und Unterstützung:

Kreisjugendring Nürnberger Land, Melanie Voigt

m.voigt@nuernberger-land.de

Tel: 09123-950-6494

Mach mit bei der U-18 Wahl! Kinder und Jugendliche haben eine Stimme!